Struktur Dokumen   
Laporan Tugas Besar Kelompok  
Rekayasa Perangkat Lunak 2

Cover

* Judul
* Tim

1. Pendahuluan
   1. Latar Belakang dan Alasan Pemilihan Topik
   2. Tujuan yang Diharapkan dari Pembuatan Rancangan Aplikasi
   3. Peran / Role Setiap Anggota Tim Developer
2. Analisis dan Desain
   1. Hasil Requirement Gathering
   2. Tinjauan Aplikasi Sejenis
   3. Functional Modelling
      1. Use Case Description / Use Case Scenario
      2. Use Case Diagram
      3. Activity Diagram
   4. Structural Modelling
      1. Entity Relationship Diagram
      2. Class Diagram
   5. Behavioural Modelling
      1. Sequence Diagram
      2. Communication Diagram
      3. Behavioural State Diagram
3. Implementasi
   1. Class Diagram Final
   2. Rancangan Tabel2 (3NF & Denormalization)
   3. User Interface Design
   4. Arsitektur System (Deployment Diagram)
   5. Mock-up / Most Viable Product (MVP) yang Dihasilkan
4. Rencana Pengujian & Evaluasi
   1. Rencana Black-box Testing
   2. Evaluasi Hasil Kerja Tim
5. Kesimpulan
   1. Kesimpulan (Apakah tujuan utama tercapai?)
   2. Rencana / Saran Pengembangan Kedepan

Lampiran

Daftar Pustaka